

В односторонней торговле:

1. Торговля ведется натурально, открытие от 5 карт, новая масть от 4 карт, форсирует
2. ФИТ имеет приоритет всегда.
3. Повтор масти открытия удлиняет масть до 6 карт, не форсирует, повтор масти с прыжком тоже удлиняет масть, но инвитурует к гейму (после открытия 1 минор тоже)
4. Подъем сфитованной масти инвитурует к гейму.
5. Ответ БК (прыжок в 2БК или 3БК) всегда отрицает мажорные 4ки и обещает почти равномерный расклад.
6. После ФГ торговля натуральна, ФИТ надо давать, новые масти от 4 карт, повтор своей масти удлиняет, ответ БК обещает почти равномерный расклад.
7. Баланс на малый шлем 32+НПС (очков), на большой шлем 36+, на гейм 24-25+

### Спектр открытий.

1.  $1\clubsuit = 12-21\text{НПС}$ ,  $3+\clubsuit$ , при  $3-3\clubsuit\heartsuit$  открываем  $\clubsuit$ , при  $4-4\clubsuit\heartsuit$  обычно  $1\clubsuit$ , но можно и  $1\heartsuit$  по качеству, отрицает 5 карт в мажоре и 15-17 НПС равномерера, включает 18-19НПС равномерера
2.  $1\diamond = 12-21\text{НПС}$ ,  $3+\heartsuit$ ,  $3\heartsuit$  только в раскладе  $4\spadesuit 4\heartsuit 3\diamond 2\clubsuit$  (всегда открываем  $\heartsuit$ , если  $5+\heartsuit$ ), отрицает 5 карт в мажоре и 15-17 НПС равномерера, , включает 18-19НПС равномерера
3.  $1\heartsuit = 12-21\text{НПС}$ ,  $5+\heartsuit$  (всегда открываем  $\heartsuit$ , если  $5+\heartsuit$ ).
4.  $1\text{NT} = 15-17$ , равномерный расклад (5332, 4333, 4432) исключает 5 карт в мажоре, возможны  $5m4m22$  и  $6m322$
5.  $2\clubsuit = \text{ФГ}$ , 22+ НПС.
6.  $2\diamond\heartsuit\spadesuit = \text{полублок}$ , 6-11 очков, 6 карт в масти, не менее половины очков в масти (нет 2 тузов)
7.  $2\text{NT} = 20-21\text{НПС}$ , равномерный расклад (5332, 4333, 4432) исключает 5 карт в мажоре, возможны  $5m4m22$  и  $6m322$
8.  $3\clubsuit\heartsuit\spadesuit = 7$  карт в масти, слабая рука, без тузов и короле сбоку, нет мажорных четверок
9.  $3\text{NT} = \text{полный семикарт}$  в миноре
10.  $4\clubsuit\heartsuit\spadesuit = 8$  карт в масти, слабая рука

## 1. Ответы на открытие 1♣.

- 1♦ = 5+НПС, если есть 4 карты в ♥/♠, то сила ФГ  
1♥/♠ = 5+НПС, 4+♥/♠ (ответ 1♥ отрицает 5 карт в ♠)  
1NT = 5-9 НПС равномер, нет 4♥/♠  
2♣ = 10+НПС, 3+♣ Ф1  
2♦/♥/♠ = 12+ НПС, 6+ ♦/♥/♠ ФГ одноцвет, хорошее качество масти.  
2NT = 10-11 НПС равномер, нет 4♥/♠  
3NT = 12-15 НПС равномер, нет 4♥/♠

*Далее от открывшегося, подъем мажора не форсирует (12-14НПС), подъем мажора в 3 – инвитурует к гейму(15-17НПС). Новая масть младше масти открытия, от 4 карт 12-17, новая масть старше масти открытия 16+ реверс, Ф1, ответ 1БК обещает почти равномерный расклад (на 1♥ отрицает 4 карты в пике). 2 в масть открытия обещает 6 карт и отсутствие инвита к гейму (12-14НПС), 3 в масть открытия обещает 6 карт в масти и инвит к гейму (15-17 НПС).*

## 2. Ответы на открытие 1♦.

- 1♥/♠ = 5+НПС, 4+♥/♠(ответ 1♥ отрицает 5 карт в ♠)  
1NT = 5-9 НПС равномер, нет 4♥/♠  
2♣ = 12+НПС, 4+♣ ФГ  
2♦ = 10+НПС, 4+♦ Ф1  
2♥/♠=12+ НПС, 6+♥/♠ ФГ одноцвет, хорошее качество масти.  
2NT =10-11 НПС равномер, нет 4♥/♠  
3NT = 12-15 НПС равномер, нет 4♥/♠

*Далее от открывшегося, подъем мажора не форсирует (12-14НПС), подъем мажора в 3 – инвитурует к гейму(15-17НПС). Новая масть младше масти открытия, от 4 карт 12-17, новая масть старше масти открытия 16+ реверс, Ф1, ответ 1БК обещает почти равномерный расклад (на 1♥ отрицает 4 карты в пике). 2 в масть открытия обещает 6 карт и отсутствие инвита к гейму (12-14НПС), 3 в масть открытия обещает 6 карт в масти и инвит к гейму (15-17 НПС).*

## 3. Ответы на открытие 1♥/♠.

- 1♠ (на 1♥) = 5+НПС, 4+♠, форсирует  
1NT = 5-9 равномер, нет 4♠, нет фита  
2♣ = ФГ, 12+ НПС, трефа, равномер или фит в масть открытия  
2♦/♥ = ФГ, 12+ НПС, 5+♦/♥  
2♥ на 1♥, 2♠ на 1♠ = 5-9 с фитом  
2♠ (на 1♥) = 12+ НПС, 6+ ♠ФГ одноцвет, хорошее качество масти  
2NT = 10-11 НПС, нет фита, нет 4♠

3♥ на 1♥, 3♠ на 1♠ = 10-11 с фитом

3NT = 12-15 НРС равномер нет фита, нет 4♥/♠

*Повтор масти удлиняет, не форсирует (12-14НРС), повтор масти с прыжком инвит к гейму (15-17 НРС), Новая масть младше масти открытия, от 4 карт 12-17, новая масть старше масти открытия 16+ реверс.*

#### 4. Ответы на открытие 1NT.

2♣ = вопрос о мажорных четверках (ответы 2♦ нет 4♥/♠, 2♥/♠ = 4ка 4♥/♠)

2♦ = 5+ карт в ♥ (трансфер), от 0 очков

2♥ = 5+ карт в ♠ (трансфер) от 0 очков

2♠ = 6+ карт в ♣ (трансфер), от 0 очков

2NT = инвит, 8-9 НРС равномер

3♣ = 6+ карт в ♦ (трансфер), от 0 очков

3♦ = 12+ НРС, ФГ, 5♥+5♠

3♥/♠ = ФГ, краткость, 5-4+♣/♦

3NT = 10 -14 НРС равномер

*На трансфер открывший обязан назвать масть трансфера. После трансфера новая масть от 4 карт форсирует, на что, если открывшийся имеет 3 карты в масти трансфера, надо повторить масть трансфера. После стеймана (вопроса о четверках) новая масть от 5 карт форсирует.*

#### 5. Ответы на открытие 2♣.

2♦ = выжидательно, любая сила без хороших мастей

2♥/♠ = натурально, хорошая масть от 5 карт

2NT = 8+ НРС равномерная рука с онерами во всех мастях

3♣/♦ = натурально, хорошая масть от 6 карт

*Далее от открывшегося мажор натурально от 5 карт, минор от 6 карт, 2БК (любые 5332, 5т4т 22) – 22-23 равномер, 3БК – 24+ равномер.*

#### 6. Ответы на открытие 2♦/♥/♠

Подъем масти на уровень 3,4 подблокировка

2NT = инвит или ФГ, есть фит. Далее показываются ближайшие ценности при хорошей руке и называется своя масть на 3 уровне при слабой руке.

Новая масть, форсирует на круг.

#### 7. Ответы на открытие 2NT(в том числе после 2♣-2♦- 2NT).

3♣ = вопрос о мажорных четверках (ответы 3♦ нет 4♥/♠, 3♥/♠ = 4ка 4♥/♠)

3♦ = 5+ карт в ♥ (трансфер), от 0 очков

3♥ = 5+ карт в ♠ (трансфер), от 0 очков

*После трансфера новая масть от 4 карт форсирует, на что, если открывшийся имеет 3 карты в масти трансфера, надо повторить масть трансфера. После стеймана (вопроса о четверках) новая масть от 5 карт форсирует.*

## **8. Наши входы и торговля после входа (интервенции)**

1БК = 15-17НРС, есть задержка в масти оппонентов

1 масть = 8-15 НРС, от 5 карт.

Контра =

1. 12-15 не менее 3х карт в мастях, отличных от масти открытия
2. 15-17 равномера, без задержки в масти оппонентов
3. 16+ с мастью
4. 18+ равномера любого

### **После контры**

Если партнер вошел контрой:

1. 1БК, 2БК, 3БК – 6-9 НРС, 10-11 НРС, 12-15 НРС без мажорных четверок с задержкой
2. Заявка в масть без прыжка – 0-7НРС, 4+ карты в масти, не форс
3. Заявка в мажор на 2й уровень – 8-11НРС, 4+карты, инвит к гейму
4. Заявка в минор на 3й уровень – 10-11НРС, 5+ карт, инвит к гейму
5. Масть врага – форсирует, либо любая сильная рука ФГ, либо инвит с двумя мастями, поиск фита.

Мы вошли контрой, партнер ответил ближайшую заявку без прыжка:

1. Пас – 12-15НРС
2. Новая масть – 16+НРС с этой мастью, не форсирует
3. Ближайший БК, 18+ НРС равномер с задержкой
4. Фит без прыжка – 16-18НРС, фит с прыжком – 19-21НРС
5. Масть врага - форсирует, сильный вариант без масти и задержки, просит назвать ближайший БК, если есть задержка.

После входа мастью

1. Новая масть на 2м уровне не форсирует
2. Новая масть на 3м уровне инвит, 6+ карт в масти
3. Фит с прыжком – инвит к гейму
4. Масть врага – форсирует, просит назвать БК, если есть задержка, может включать в себя любые ФГ руки.

## 9. Шлемовые конвенции.

В позиции ФГ при сфитованной масти заявка в новую масть кюбид первого (туз или ренонс) или второго класса (король или синглет), кюбид приглашает играть малый или большой шлем. Кюбиды показываем по порядку, в показанной пятикарточной масти партнера контроля краткостью не показываем.

Если оппоненты законтрили кюбид, реконтра от обоих партнеров покажет контроль первого класса в этой масти (туз или ренонс)

Заявка 3NT при согласованном мажоре равномерный расклад и предложение поиграть 3БК.

**4БК - Блэквуд (вопрос о тузах из 5 ценностей). Тузов 5: 4 туза и козырной король.**

Ответы по ступеням:

5♣ - 1 или 4 туза, про даму не известно

5♦ - 0 или 3 туза, про даму не известно

5♥ - 2 туза без козырной дамы,

5♠ - 2 туза с козырной дамой.

Если козырная дама еще не показана ответом, то следующая после ответа заявка - вопрос о ней с ответами: ближайшая заявка нет дамы / заявка + 1 – есть дама.

После ответа на тузов, заявка 5БК говорит, что тузов на линии хватает и есть козырная дама. Партнер после этого может назвать ближайшую ценность, приглашая к большому шлему.

Подъем натуральной NT-заявки в 4NT не Блэквуд, а натуральное приглашение.

## **10. Неравномерные руки**

Если вы открылись 1 в масть, партнер ответил 1 масть или 1БК, а у вас неравномерная рука и НЕТ ФИТА в масть партнера, от открывшегося:

1. Новая масть на уровне 2 младше масти открытия обещает 4+ карты в масти и 12-17 очков. На это отвечающий:
  1. Повтор своей масти или возврат в масть открытия партнера – слабость
  2. 3 в масть открытия, 2БК или во вторую масть открывшегося – инвит
  3. Прыжок в свою масть – хорошая масть 6 карт – инвит
  4. 4 масть - ФГ
2. Новая масть на уровне 2 старше масти открытия обещает ровно 4 (3 редко) карты в масти и 16+ очков, форсирует на круг. На это отвечающий:
  1. Повтор своей масти, фит в любую масть партнера – слабость
  2. 4 масть - ФГ
3. Новая масть на уровне 3 младше масти открытия обещает 4+ карты в масти и 18-21 очко, создает позицию ФГ. (новая масть на 3 уровне старше масти открытия НЕ натуральная заявка, будьте осторожны). Далее натурально.
4. Новая масть (мажор) на уровне 1 обещает ровно 4 карты в масти и 12-15 очков. На это отвечающий:
  1. 4 масть – ФГ
  2. 1БК, повтор своей масти, 2 в масть партнера – к игре
  3. Прыжок в свою масть - хорошая масть 6 карт – инвит
  4. 2БК - инвит
5. Повтор масти открытия на 3 уровне обещает 15-17 очков и хорошую масть 6 карт. Новая масть на это ФГ и кюбид при козыре масти открытия.
6. Повтор масти открытия на 2 уровне обещает 12-15 очков с мастью 6 карт или 5 карт, в этом случае расклад неравномерный и есть 4 карты в масти старше масти открытия, нет силы на реверс. На это отвечающий:
  1. Новая масть форсирует.
  2. Повтор своей масти слабость
  3. Фит в масть партнера, 2БК – инвит
  4. Прыжок в свою масть - хорошая масть 6 карт – инвит

После создания позиции ФГ торговля идет натурально. Четвертая масть часто используется для поиска задержки в масти.

## **11. Борьба с интервенцией**

### **ПАРТНЕР ОТКРЫЛСЯ, ВРАГ ВОШЕЛ МАСТЬЮ.**

1. Ответ мастью обещает 5+ карт в масти.
2. Ответ мастью БЕЗ ПРЫЖКА на 1 уровне форсирует на круг, на 2 уровне не форсирует и включает в себя карту до 11 очков (то есть инвит), а на 3 уровне форсирует гейм.
3. Ответ мастью С ПРЫЖКОМ на 2 уровне показывает масть 6 карт и слабую карту и являются блоком, не форсирует, на 3 уровне показывает масть 5+ карт и форсирует гейм.
4. Заявка в масть врага обещает фит в масти партнера после его открытия 1 мажор и сильную руку, от инвита, 10+ очков, а фит с прыжком будет обещать слабую руку с фитом 4+ карты.
5. Заявка в масть врага на открытие партнера 1 минор, обещает 4+ карты в миноре открытия, отрицает наличие 4+ карт в мажорах и обещает либо сильную неравномерную руку с минором открытия, либо являются поиском бескозырного гейма без держки в масти оппонента.
6. Заявки БК на любом уровне сохраняют свое значение и обещают держку в масти оппонента.
7. Контра не является наказательной, а называется НЕГАТИВНОЙ и показывает готовность играть в двух оставшихся мастях.
8. Частный случай применения негативной контры, контра-спутник: контра на вход врага мажором обещает 4 карты в другом мажоре.
9. Партнер открылся 1 масть, враг вошел 1БК. Контра обещает только очки, 10+, и предлагает наказать оппонента.

### **ПАРТНЕР ОТКРЫЛСЯ 1БК или 2БК**

1. Если враг вошел мастью, действует стандартное правило входом мастью, масть обещает 5+ карт и форсирует на 3 уровне и не форсирует на 2 уровне.
2. Если враг вошел мастью, то контра на вход врага мажором будет обещать 4 карты в другом мажоре и силу гейма (на 1БК 8+ очков), а на другие входы просто обещать очки, силу гейма, 8+ очков. После контры возникает позиция форсинг гейма, то есть либо вы играете свой гейм, либо враг играет свой контракт, предполагаемо защитный, на контре.

### **ПАРТНЕР ОТКРЫЛСЯ, ВРАГ ВОШЕЛ КОНТРОЙ.**

1. БК на любом уровне натуральный, обещает равномерную карту и готовность играть в БК.
2. Ответ мастью на 1 уровне будет обещать 4+карты и форсировать на круг.
3. Ответ мастью на 2 уровне будет показывать 5+ карт и слабую руку.
4. Фит на контру на любом уровне будет показывать слабую руку и будет скорее подблокировкой.
5. С сильной рукой либо с фитом и силой от инвита, либо без фита в масти партнера и силой 10+ очков, РЕКОНТРА, которая говорит, что либо мы играем в своей масти, либо враг играет на контре. После реконтры, если враг начнет называть масти, контры от отвечающего и открывшегося будут наказательными.