ФЕДЕРАЦИЯ
СПОРТИВНОГО
БРИДЖА РОССИИ

СПУТНИК
КЛУБ-ШКОЛА
ФЕДЕРАЦИИ БРИДЖА

БРИДЖ ДЛЯ НАЧИНАЮЩИХ

Урок 6. Форсинг-гейм на открытие 1 в мажоре. Описание расклада.

ПОВТОРЕНИЕ ПРОЙДЕННОГО

- Бескозырные ответы на открытие 1 в мажоре.
- 6 карт в мажоре: выбор второй заявки открывшегося после ответов 1БК и 2БК.
- Ровно 5 карт в мажоре: выбор второй заявки открывшегося после ответов 1БК и 2БК.
- Атака из ряда фигур.
- Атака из масти с фигурой без плотности.
- Атака из комбинации фосок.
- Атака из дублета.
- Сигналы на висте: поощрение и запрет масти атаки.

ФОРСИРУЮЩИЕ ЗАЯВКИ

Мы знаем, что заявки бывают значащие и не значащие (ПАС).

Кроме того, заявки делятся на **ФОРСИРУЮЩИЕ** и **НЕФОРСИРУЮЩИЕ**.

ФОРСИРУЮЩАЯ ЗАЯВКА (ФОРСИНГ) – такая заявка, в ответ на которую партнёр не может пасовать.

Открытие 1 в мажоре – пример неформирующей заявки: вы можете спасовать с 0-5 очками.

Не форсируют также ответы 2 в мажоре и 3 в мажоре: открывшийся может спасовать, если баланса на гейм нет.

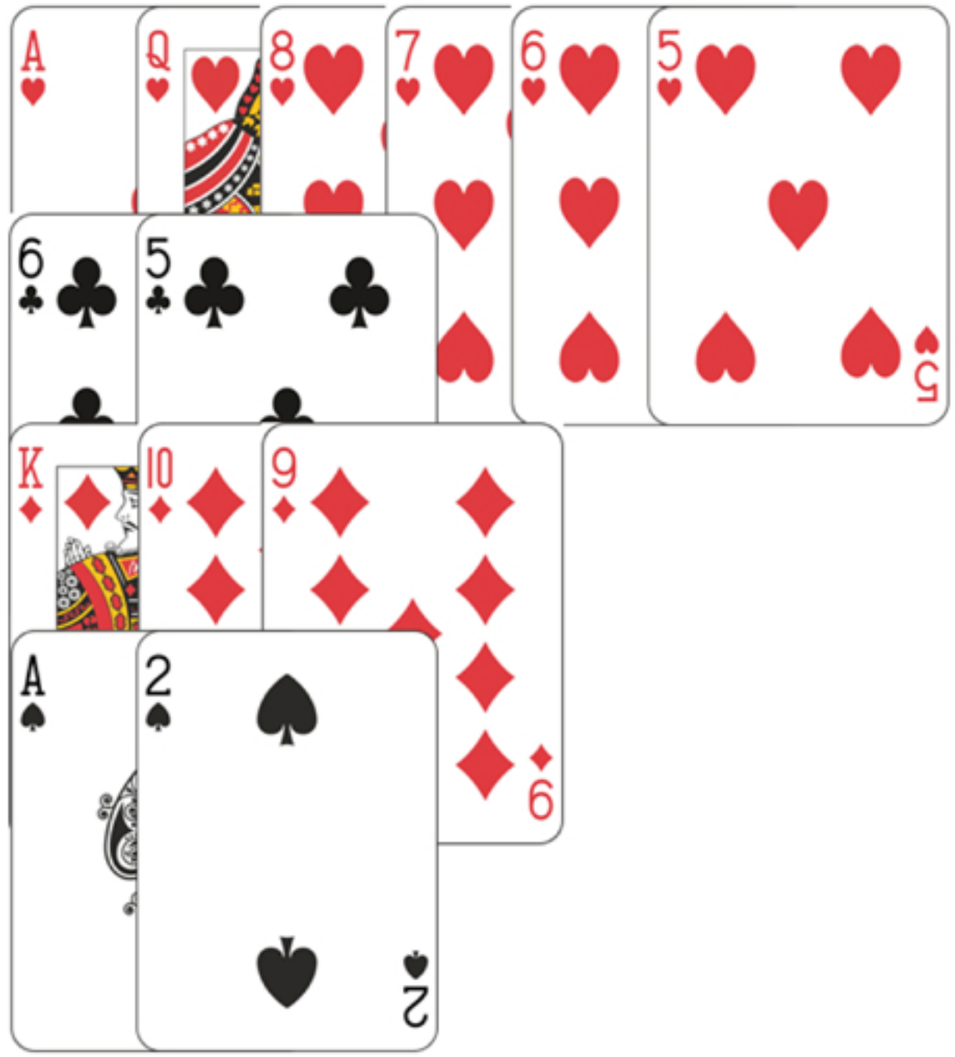
ЗАЧЕМ НУЖНО ФОРСИРОВАТЬ?

Партнёр открылся 1♠

У вас 13 очков, у партнёра 12-21. На линии есть баланс на гейм, но какой гейм играть?

- У нас нет фита 5-3 в пике, но может быть фит 6-2.
- У партнёра может быть фит в черве, 2 или более карт.
- Если нет фитов в мажорах, возможен гейм 3БК.

Нам нужна заявка, которая покажет, что на линии есть геймовый баланс, что у нас от пяти карт в черве, и что мы хотим знать расклад открывшегося, чтобы выбрать правильный гейм.



ОТВЕТЫ 2/1

Вы открылись 1♥/1♠, партнер ответил 2 в НОВУЮ масть.
Такой ответ принято называть 2/1 (два-на-один).

Ответ 2/1 обещает силу от 12 очков.

То есть, после такого ответа оба партнера знают, что на линии есть баланс на гейм. Заявка, гарантирующая геймовый баланс на линии, называется **ФОРСИНГ ГЕЙМ**.

Ответ 2/1 – это ФОРСИНГ ГЕЙМ.
После этого ответа оба партнера
НЕ МОГУТ ПАСОВАТЬ,
ПОКА НЕ ПОСТАВЛЕН ГЕЙМ.

ПОРЯДОК ВЫБОРА ОТВЕТА 2/1

Партнер открылся 1♥/1♠, у вас 12+ очков.

Вы должны заявить 2 в новую масть (2/1), чтобы показать, что на линии есть баланс на гейм.

Как выбрать ответ? Всегда начинаем со **СТАРШЕЙ** из трех оставшихся мастей и идем вниз.

Партнер открылся 1♠ :

- У вас есть 5 карт в черве? Заявляем 2♥.
- Если нет 5 карт в черве, но есть 5 карт в бубне, заявляем 2♦.
- Если нельзя заявить 2♦ или 2♥, заявляем 2♣.

После открытия 1♥ действуем аналогично.

ПАРТНЕР ОТКРЫЛСЯ 1♥/♠. ОТВЕТЫ 2/1

Ответы 2/1 на открытие 1♠

2♥ — 12+ очков ФГ, 5+ карт в черве

2♦ — 12+ очков ФГ, 5+ карт в бубне

2♣ — 12+ очков **ПРОИЗВОЛЬНЫЙ ФГ**, не обещает треф

Ответы 2/1 на открытие 1♥

2♠ — 12+ очков ФГ, 6+ карт в пике

2♦ — 12+ очков ФГ, 5+ карт в бубне

2♣ — 12+ очков **ПРОИЗВОЛЬНЫЙ ФГ**, не обещает треф

ПРОИЗВОЛЬНЫЙ ФГ 2♣

Ответы 2♦, 2♥ и 2♠ – НАТУРАЛЬНЫЕ, показывают длину от 5 (6) карт в заявленной масти.

Ответ 2♣ – НЕНАТУРАЛЬНЫЙ, не обещает треф. Зачем нужен этот ответ?

Мы говорим 2♣, когда:

- **есть 12+ очков**
- **нельзя ответить 2 в старшей масти**

По сути, 2♣ – подготовительный ответ. Мы хотим выбрать правильный гейм из нескольких вариантов – в мажоре партнера, в другом мажоре на фите 4-4, либо в БК. Для этого нам нужно узнать расклад партнера.

ОТВЕТ 2/1 МОЖЕТ БЫТЬ С ФИТОМ

С этого момента и далее, если оппоненты не вмешиваются в нашу торговлю, мы

НЕ ПРЫГАЕМ В ГЕЙМ 4 в мажоре с фитом и 12+ очками.

С этой картой мы торгуемся через ответ 2/1.

Такая торговля пригодится нам в дальнейшем при поиске контрактов выше уровня гейма.

Прыжок в 4 в мажоре предназначен для других целей.

ОПИСАНИЕ РАСКЛАДА ОТКРЫВШЕГОСЯ

Что делать открывшемуся после ответа 2/1?

Открывшийся должен **НАТУРАЛЬНО описать свой расклад.**
Это значит, что он должен выбрать одно из действий в соответствии со своим раскладом:

- **Показать ФИТ** в мажоре отвечающего – заявить 3 в его мажоре.
- **Показать 6+ карт** в своем мажоре – повторить его на ближайшем уровне.
- **Показать равномерный расклад** 5332 – заявить 2БК.
- **Показать 4 карты в новой масти** – заявить эту масть на ближайшем уровне.

ОТКРЫТИЕ 1 В МАЖОР. ОТВЕТ 2 В ДРУГОЙ МАЖОР

1♠ -2♥ - ?

Фит в мажоре партнера — подъем масти — 3♥

6 карт в своей масти — повторение масти — 2♠

Равномер 5233 — 2БК

4 карты в миноре — показываем натурально — 3♣♦

1♥ -2♠ - ?

Фит в масти партнера (Фх или ххх) — подъем масти — 3♠

6 карт в своей масти — повторение масти — 3♥

Равномер 2533 с пустым дуплетом — 2БК

4 карты в миноре — показываем натурально — 3♣♦

! Если есть фит в мажоре партнера, этот ответ в приоритете. В остальных случаях выбираем тот из ответов, который ближе по старшинству заявок.

ОТКРЫТИЕ 1 В МАЖОР. ОТВЕТ 2 В МИНОР

Вы открылись мажором, партнер ответил 2 в миноре.

Ваша вторая заявка:

4 карты в другом мажоре — показываем натурально

6 карт в своей масти — повторение масти

Равномер 5233 — 2БК

4 карты в миноре — показываем натурально

! Делаем всегда ближайшую заявку из возможных

ТЕХНИКА: УБИТКА

В розыгрыше козырных контрактов важно понимать, когда нужно собирать козырей, а когда с этим стоит повременить.

♠ 9876
♥ В10
♦ Т32
♣ К754

♠ Т5432
♥ КД
♦ КДВ
♣ ДВ10

Вы разыгрываете контракт 4♠ с руки Юга, атака ♦9.

У вас есть 3 взятки в бубне, 1 в черве, 3 в трефе и 3 взятки в пике, если козырь лежит не хуже, чем 3-1, итого 10.

Но давайте посчитаем потери: мы отдадим взятку на туза треф и туза червей (всегда). Для выполнения контракта нужно отдать не более одной козырной взятки. Итак, нам нужно, чтобы козырь у оппонентов лежал 2-2. Надо ли собирать козырей?

Представьте, что вы решили сперва разработать трефу. Есть такой вариант развития событий: вистующие пропустили один круг треф, а второй взяли тузом и убили третью трефу. Теперь вы не можете выиграть контракт никогда, хотя козырь лежал 2-2.

Вывод: в этой сдаче первым делом нужно собрать козырей. И делать это нужно только в таком порядке: туз пик и малая пика. Если вы сыграете малой пикой, не отобрав туза, оппоненты могут, например, убить бубну (атака девяткой намекает на то, что эта масть короткая).

ТЕХНИКА: УБИТКА

А теперь рассмотрим пример, когда всех козырей сразу собирать не нужно.

♠ 987
♥ 7632
♦ 4
♣ 87654

Вы разыгрываете контракт 4♠ с руки Юга, атака в пику.

Если вы соберете козырей (предположим, козырь у вистующих лежит 3-2), то больше восьми взяток взять не получится (5 козырей + 3 туза).

♠ ТКД32
♥ Т54
♦ Т54
♣ Т2

А если мы возьмем пику тузом, заберем туза бубен, сходим малой бубной, убьем её козырем, перейдем по тузу треф в руку и ещё раз убьем бубну козырем, то взяток будет 10.

Вывод: в этой сдаче козырей собирать сразу не нужно, мы тем самым лишим себя дополнительных взяток.

Мы получили дополнительные взятки, убивая теряемые (не берущие взяток) карты одной руки козырями другой руки. Этот прием розыгрыша называется УБИТКОЙ.

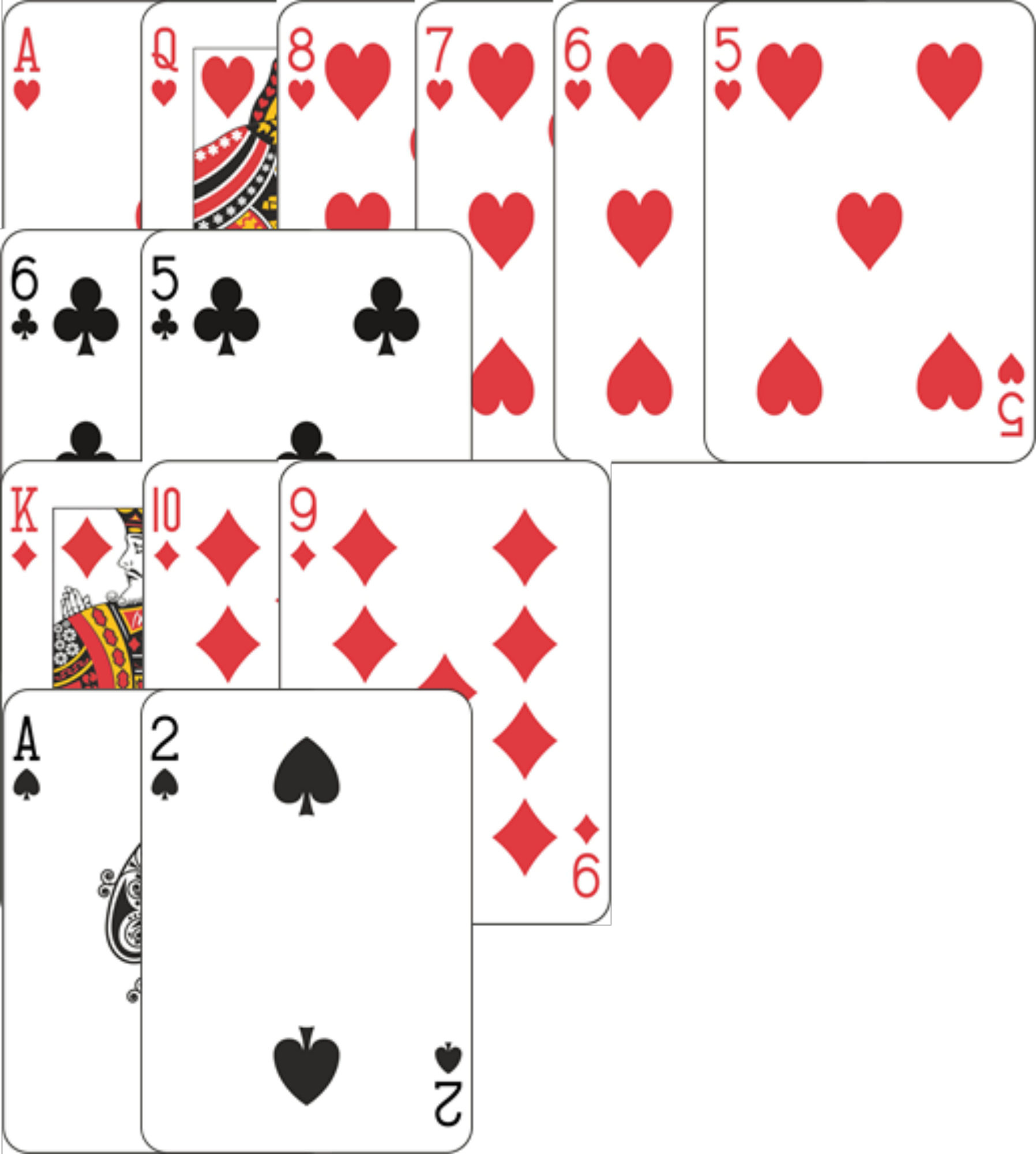
ТЕХНИКА: УБИТКА

Убитка длинным козырем не увеличивает количество ваших взяток!

Если собрать козырей, то взяток только 7 (5 козырей + ТК бубен).

Убитка третьей червы коротким козырем увеличивает количество взяток (5 козырей + ТК червей + 1 убитка = 8).

Убивая третью черву длинным козырем, мы никак не увеличиваем количество наших взяток: у нас их как было 7 (5 козырей и ТК червей), так и осталось.


A♥
Q♥
8♥
7♥
6♥
5♥
6♣
5♣
K♦
10♦
9♦
A♠
2♠