

# Виват, Король!

Рахмани Диана



# Первые правила виста

1. Открылся стол – делаем паузу. Надо все обдумать.
2. Вспомнили торговлю – что мы знаем о руке разыгрывающего и о руке партнера, стараемся вычислить расклад.
3. Посчитать очки стола, свои. Сложить их с очками разыгрывающего, посчитать диапазон очков партнера.
4. Сформировать план виста.
- 5. ПРИНЯТЬ РЕШЕНИЕ, БУДЕМ ЛИ МЫ СТАВИТЬ ФИГУРУ НА ХОД СО СТОЛА.**

# Раздумья вас раскрывают

**Вы для разыгрывающего – элемент неожиданности. Он не знает ваши карты.**

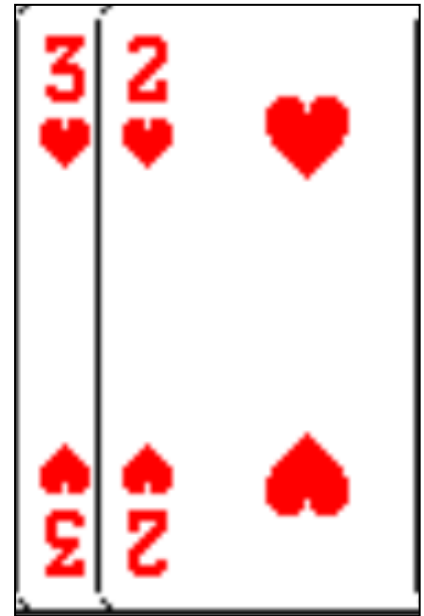
**Разыгрывающий делает много выводов из сбоя темпа**

**Если вы задумались – ключевая фигура у вас!**

**Принять решение ставить или нет ключевую фигуру надо уже после того, как открылся стол.**



# Примеры



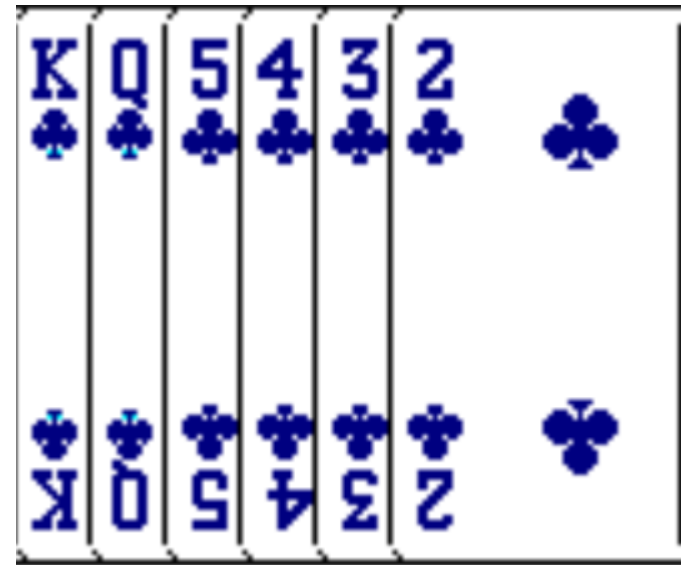
# Примеры



# Примеры

О треф

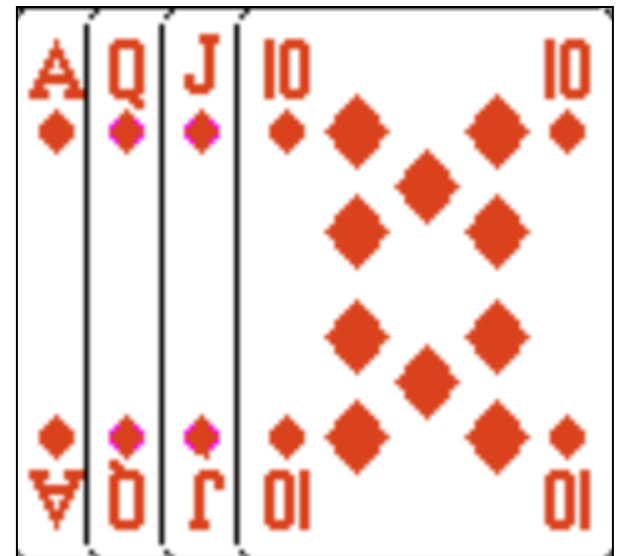
Козырь



# Примеры

1 бубна

Козырь



# Игра в защите





# На второй руке

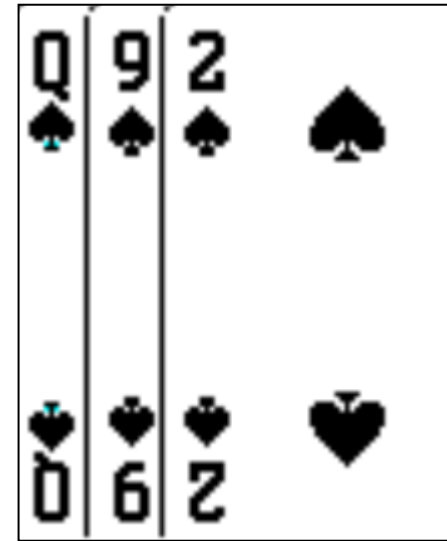
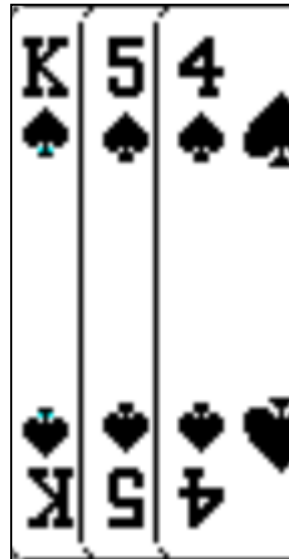
**Как правило:**

**Если ход с одиночного онера – онер надо перебить**

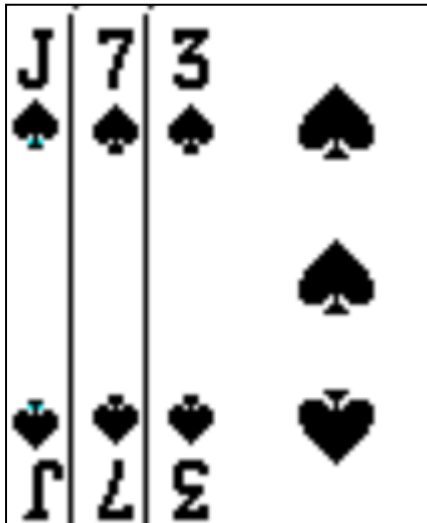
**Если на столе плотность онеров отложите перебивание на ход последней картой из плотности**

**НО, часто надо ставить второго короля! Иначе можем вообще не получить взятки.**

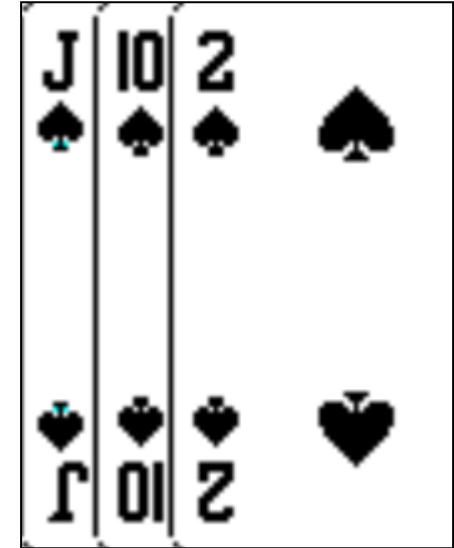
# Примеры



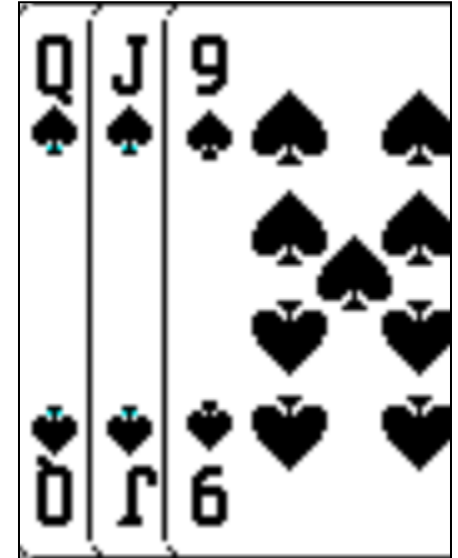
# Примеры



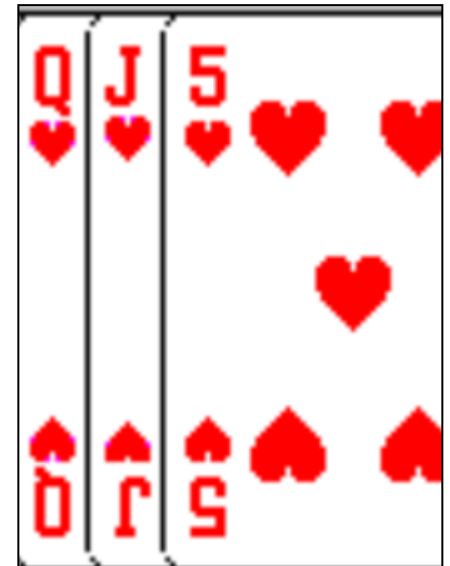
# Примеры



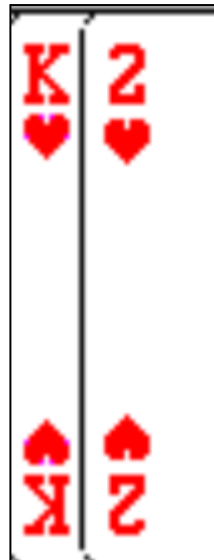
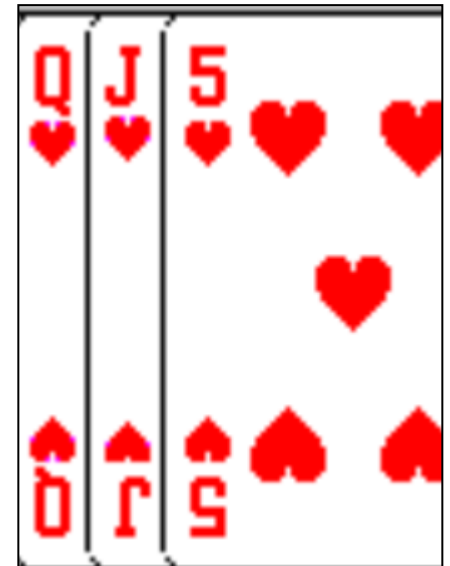
# Примеры



# Примеры



# Примеры



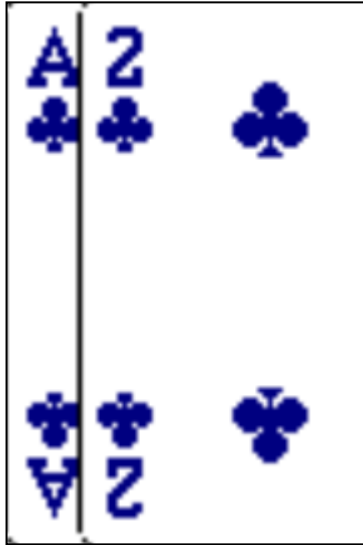
# На второй руке

**При ходе из закрытой руки в короткий туз стола  
не надо ставить длинного короля!**

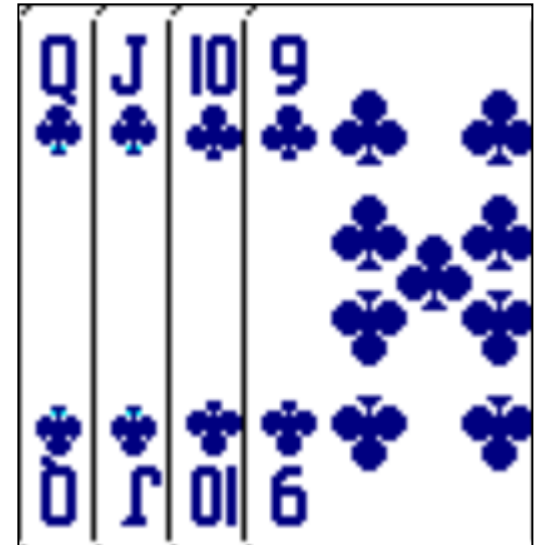
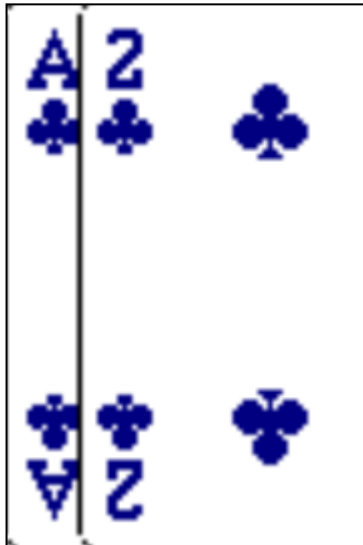
**Кроме если это единственный ваш шанс взять  
кладущую взятку**



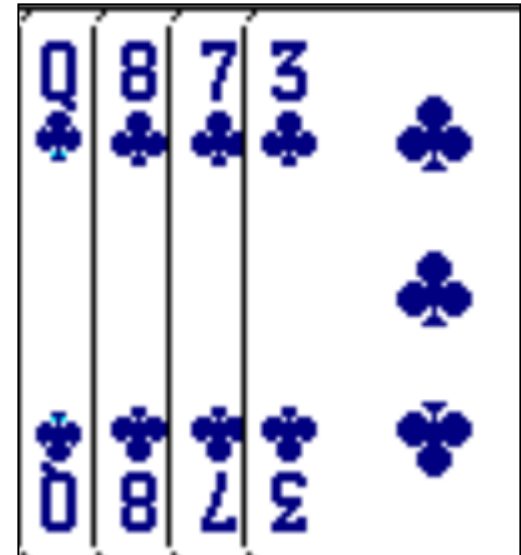
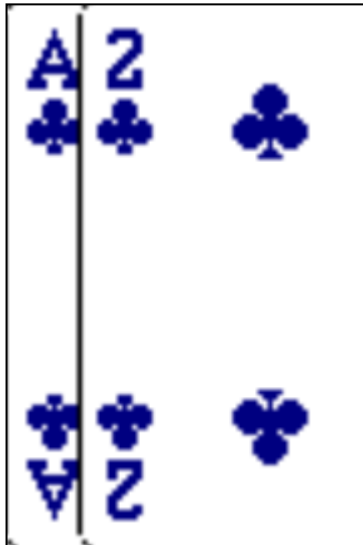
# Примеры



# Примеры



# Примеры

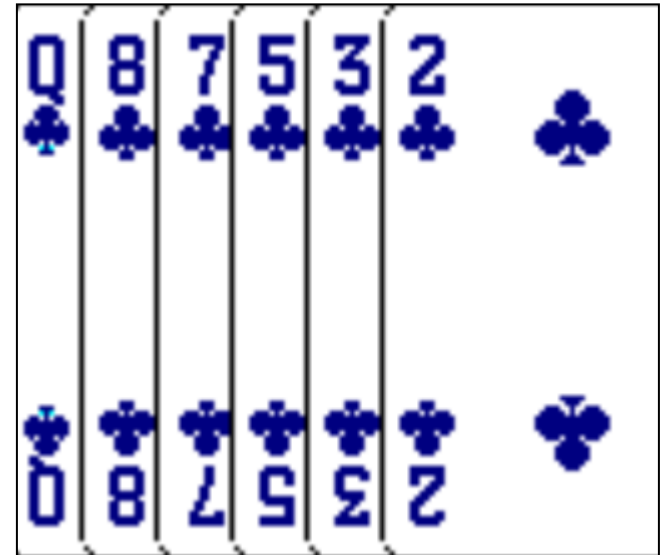
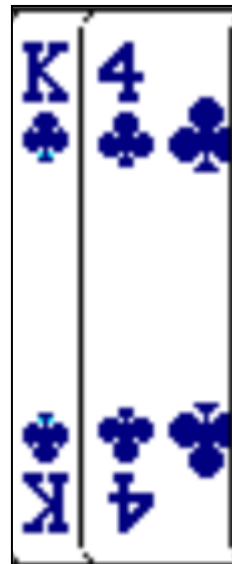


# На второй руке

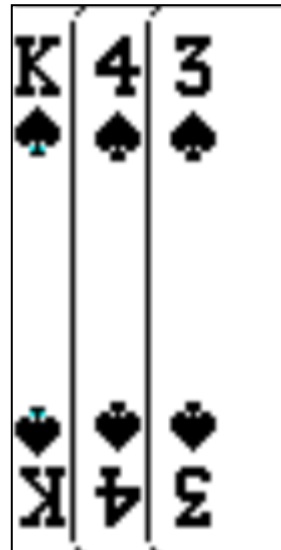
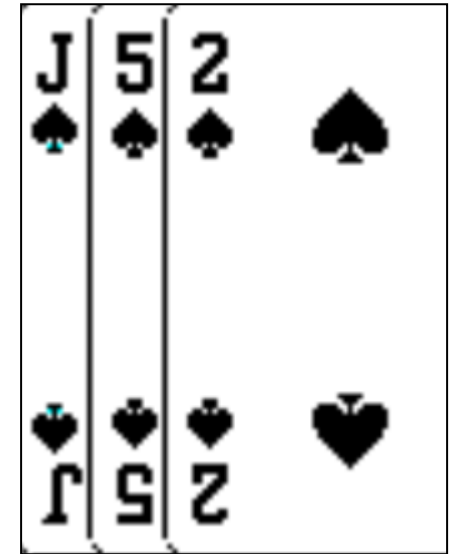
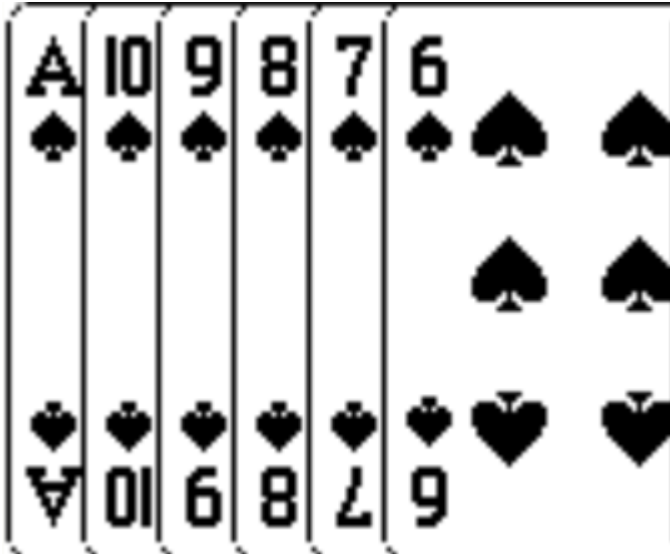
**Не надо ставить короля при длинном фите масти разыгрывающего, он может решить угадывать импасить короля или обваливать**

**Нельзя ставить короля, если есть риск обвалить фигуру партнера. То есть когда мы знаем, что фит врага длинный**

# Примеры



# Примеры



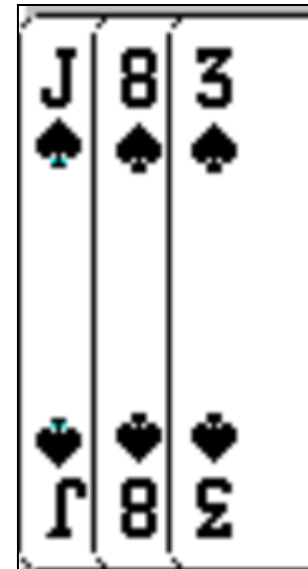
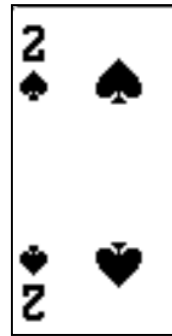
# На третьей руке

**В первую очередь, надо определиться, с какой комбинации пошел партнер.**

**Если у партнера фигура – короля ставить надо, если у партнера фоски – чаще всего не надо.**

**Если под королем есть 10ка, часто надо ставить 10ку.**

# Примеры





# Примеры



Поймай  
короля

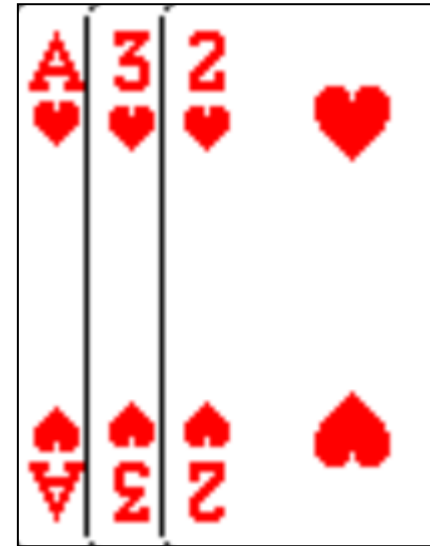


# Розыгрыш

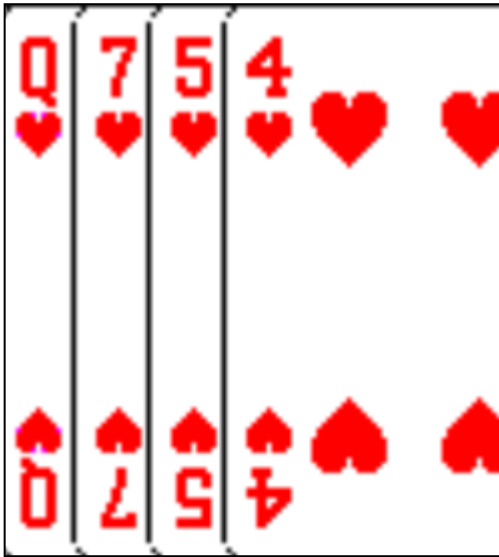
**Расскажем о наиболее вероятном розыгрыше комбинаций с отсутствующим королем.**

**Во всех случаях считается, что не дополнительной информации о расположении отсутствующих фигур**

# Малой из под туза



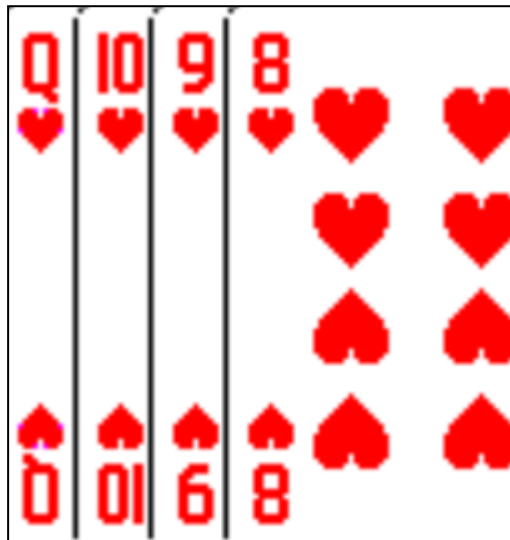
# Туз и малой...



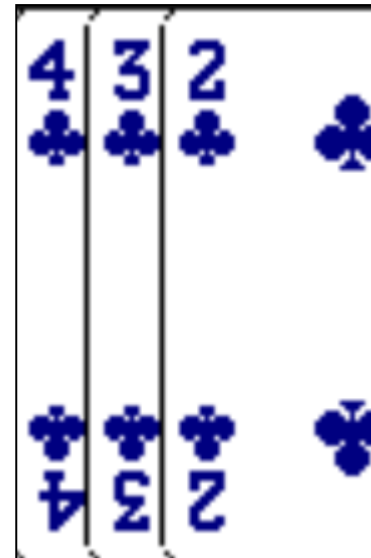
# Туз и малой...



# На разделение фигур

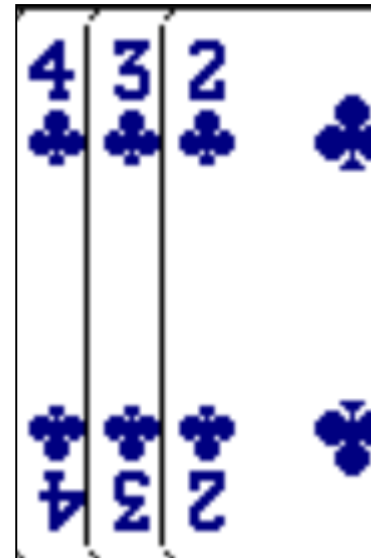


# На разделение фигур

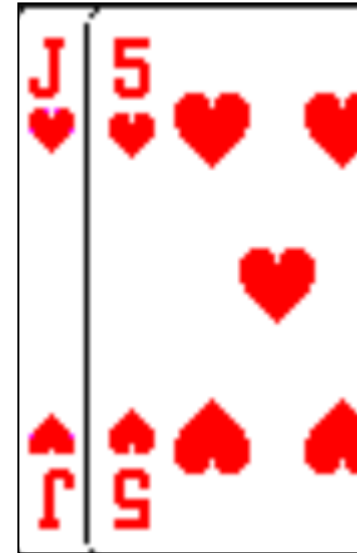




# На разделение фигур



# Как разыграть на 3 взятки?



# Как разыграть на 3 взятки?

