

В односторонней торговле:

1. Торговля ведется натурально, открытие от 5 карт, новая масть от 4 карт, форсирует
2. ФИТ имеет приоритет всегда.
3. Повтор масти открытия удлиняет масть до 6 карт, не форсирует, повтор масти с прыжком тоже удлиняет масть, но инвитурует к гейму (после открытия 1 минор тоже)
4. Подъем сфитованной масти инвитурует к гейму.
5. Ответ БК (прыжок в 2БК или 3БК) всегда отрицает мажорные 4ки и обещает почти равномерный расклад.
6. После ФГ торговля натуральна, ФИТ надо давать, новые масти от 4 карт, повтор своей масти удлиняет, ответ БК обещает почти равномерный расклад.
7. Баланс на гейм 24-25+

## Спектр открытий.

1.  $1\clubsuit = 12-21$  НРС,  $3+\clubsuit$ , при  $3-3\clubsuit\heartsuit$  открываем  $\clubsuit$ , при  $4-4\clubsuit\heartsuit$  обычно  $1\clubsuit$ , но можно и  $1\heartsuit$  по качеству, отрицает 5 карт в мажоре и 15-17 НРС равномерера, включает 18-19 НРС равномерера
2.  $1\diamond = 12-21$  НРС,  $3+\diamond$ ,  $3\diamond$  только в раскладе  $4\spadesuit 4\heartsuit 3\diamond 2\clubsuit$  (всегда открываем  $\diamond$ , если  $5+\diamond$ ), отрицает 5 карт в мажоре и 15-17 НРС равномерера.
3.  $1\heartsuit = 12-21$  НРС,  $5+\heartsuit$  (всегда открываем  $\spadesuit$ , если  $5+\spadesuit$ ).
4.  $1NT = 15-17$ , равномерный расклад (5332, 4333, 4432) исключает 5 карт в мажоре, возможны  $5m4m22$  и  $6m322$
5.  $2\clubsuit =$  ФГ, 22+ НРС.

### 1. Ответы на открытие $1\clubsuit$ .

$1\diamond = 6+$  НРС, если есть 4 карты в  $\heartsuit/\spadesuit$ , то сила ФГ

$1\heartsuit/\spadesuit = 6+$  НРС,  $4+\heartsuit/\spadesuit$  (ответ  $1\heartsuit$  отрицает 5 карт в  $\spadesuit$ )

$1NT = 6-10$  НРС равномер, нет  $4\heartsuit/\spadesuit$

$2\clubsuit = 12+$  НРС,  $4+\clubsuit$  ФГ

$2\diamond/\heartsuit/\spadesuit = 12+$  НРС,  $6+\diamond/\heartsuit/\spadesuit$  ФГ одноцвет, хорошее качество масти.

$2NT = 10-11$  НРС равномер, нет  $4\heartsuit/\spadesuit$

$3NT = 12-15$  НРС равномер, нет  $4\heartsuit/\spadesuit$

*Далее от открывшегося, подъем мажора не форсирует (12-14 НРС), подъем мажора в 3 – инвитурует к гейму (15-17 НРС). Ответ 1БК обещает почти равномерный расклад (на  $1\heartsuit$*

отрицает 4 карты в пике). 2 в масть открытия обещает 6 карт и отсутствие инвита к гейму (12-14НПС), 3 в масть открытия обещает 6 карт в масти и инвит к гейму (15-17 НПС).

## 2. Ответы на открытие 1♦.

1♥/♠ = 6+НПС, 4+♥/♠ (ответ 1♥ отрицает 5 карт в ♠)

1NT = 6-10 НПС равномер, нет 4♥/♠

2♣ = 12+НПС, 4+♣ ФГ

2♦ = 12+НПС, 4+♦ ФГ

2♥/♠ = 12+ НПС, 6+♥/♠ ФГ одноцвет, хорошее качество масти.

2NT = 10-11 НПС равномер, нет 4♥/♠

3NT = 12-15 НПС равномер, нет 4♥/♠

*Далее от открывшегося, подъем мажора не форсирует (12-14НПС), подъем мажора в 3 – инвитурует к гейму (15-17НПС). Ответ 1БК обещает почти равномерный расклад (на 1♥ отрицает 4 карты в пике). 2 в масть открытия обещает 6 карт и отсутствие инвита к гейму (12-14НПС), 3 в масть открытия обещает 6 карт в масти и инвит к гейму (15-17 НПС).*

## 3. Ответы на открытие 1♥/♠.

1♠ (на 1♥) = 6+НПС, 4+♠, форсирует

1NT = 6-10 равномер, нет 4♠, нет фита

2♣ = ФГ, 12+ НПС, трефа, равномер или фит в масть открытия

2♦/♥ = ФГ, 12+ НПС, 5+♦/♥

2 в масть = 6-9 с фитом

2♠ (на 1♥) = 12+ НПС, 6+ ♠ФГ одноцвет, хорошее качество масти

2NT = 11-12 НПС, нет фита, нет 4♠

3 в масть = 10-11 с фитом

3NT = 12-15 НПС равномер нет фита, нет 4♥/♠

*Повтор масти удлиняет, не форсирует (12-14НПС), повтор масти с прыжком инвит к гейму (15-17 НПС)*

## 5. Ответы на открытие 2♣.

2♦ = выжидательно, любая сила без хороших мастей

2♥/♠ = натурально, хорошая масть от 5 карт

2NT = 8+ НПС равномерная рука с онерами во всех мастях

3♣/♦ = натурально, хорошая масть от 6 карт

*Далее от открывшегося мажор натурально от 5 карт, минор от 6 карт, 2БК (любые 5332, 5m4m 22) – 22-23 равномер, 3БК – 24+ равномер.*