В односторонней торговле:

1. Торговля ведется натурально, открытие от 5 карт, новая масть от 4 карт, форсирует
2. ФИТ имеет приоритет всегда.
3. Повтор масти открытия удлиняет масть до 6 карт, не форсирует, повтор масти с прыжком тоже удлиняет масть, но инвитирует к гейму (после открытия 1 минор тоже)
4. Подъем сфитованной масти инвитирует к гейму.
5. Ответ БК (прыжок в 2БК или 3БК) всегда отрицает мажорные 4ки и обещает почти равномерный расклад.
6. После ФГ торговля натуральна, ФИТ надо давать, новые масти от 4 карт, повтор своей масти удлиняет, ответ БК обещает почти равномерный расклад.
7. Баланс на гейм 24-25+

Спектр открытий.

1. 1♣ = 12-21HPC, 3+ ♣, при 3-3 ♣♦ открываем ♣, при 4-4 ♣♦ обычно 1♣, но можно и 1♦ по качеству, отрицает 5 карт в мажоре и 15-17 HPC равномера, включает 18-19HPC равномера
2. 1♦ = 12-21HPC, 3+♦, 3♦ только в раскладе 4♠4♥3♦2♣ (всегда открываем ♦, если 5+♦), отрицает 5 карт в мажоре и 15-17 HPC равномера, , включает 18-19HPC равномера
3. 1♥♠ = 12-21HPC, 5+♥♠ (всегда открываем ♠, если 5+ ♠).
4. 1NT = 15-17, равномерный расклад (5332, 4333, 4432) исключает 5 карт в мажоре, возможны 5m4m22 и 6m322
5. 2♣ = ФГ, 22+ HPC.
6. 2♦♥♠= полублок, 6-11 очков, 6 карт в масти, не менее половины очков в масти (нет 2 тузов)
7. 2NT=20-21HPC, равномерный расклад (5332, 4333, 4432) исключает 5 карт в мажоре, возможны 5m4m22 и 6m322
8. 3♣♦♥♠=7 карт в масти, слабая рука, без тузов и короле сбоку, нет мажорных четверок
9. 3NT = полный семикарт в миноре
10. 4♣♦♥♠=8 карт в масти, слабая рука

1. Ответы на открытие 1♣.

1♦ = 6+HPC, если есть 4 карты в ♥/♠, то сила ФГ
1♥/♠= 6+HPC, 4+♥/♠ (ответ 1♥ отрицает 5 карт в ♠)
1NT = 6-10 HPC равномер, нет 4♥/♠
2♣ = 12+HPC, 4+♣ ФГ
2♦/♥/♠ = 12+ HPC, 6+ ♦/♥/♠ ФГ одноцвет, хорошее качество масти.
2NT = 10-11 HPC равномер, нет 4♥/♠
3NT = 12-15 HPC равномер, нет 4♥/♠

Далее от открывшегося, подъем мажора не форсирует (12-14HPC), подъем мажора в 3 – инвитирует к гейму(15-17HPC). Ответ 1БК обещает почти равномерный расклад (на 1♥ отрицает 4 карты в пике). 2 в масть открытия обещает 6 карт и отсутствие инвита к гейму (12-14HPC), 3 в масть открытия обещает 6 карт в масти и инвит к гейму (15-17 HPC).

2. Ответы на открытие 1♦.

1♥/♠ = 6+HPC, 4+♥/♠(ответ 1♥ отрицает 5 карт в ♠)
1NT = 6-10 HPC равномер, нет 4♥/♠
2♣ = 12+HPC, 4+♣ ФГ
2♦ = 12+HPC, 4+♦ ФГ
2♥/♠=12+ HPC, 6+♥/♠ ФГ одноцвет, хорошее качество масти.
2NT =10-11 HPC равномер, нет 4♥/♠
3NT = 12-15 HPC равномер, нет 4♥/♠

Далее от открывшегося, подъем мажора не форсирует (12-14HPC), подъем мажора в 3 – инвитирует к гейму(15-17HPC). Ответ 1БК обещает почти равномерный расклад (на 1♥ отрицает 4 карты в пике). 2 в масть открытия обещает 6 карт и отсутствие инвита к гейму (12-14HPC), 3 в масть открытия обещает 6 карт в масти и инвит к гейму (15-17 HPC).

3. Ответы на открытие 1♥/♠.

1♠ (на 1♥) = 6+HPC, 4+♠, форсирует
1NT = 6-10 равномер , нет 4♠, нет фита
2♣= ФГ, 12+ HPC, трефа, равномер или фит в масть открытия
2♦/♥= ФГ, 12+ HPC, 5+♦/♥
2 в масть = 6-9 с фитом
2♠ (на 1♥) = 12+ HPC, 6+ ♠ФГ одноцвет, хорошее качество масти
2NT = 11-12 HPC, нет фита, нет 4♠
3 в масть = 10-11 с фитом
3NT = 12-15 HPC равномер нет фита, нет 4♥/♠

Повтор масти удлиняет, не форсирует (12-14HPC), повтор масти с прыжком инвит к гейму (15-17 HPC).

4. Ответы на открытие 1NT.

2♣ = вопрос о мажорных четверках (ответы 2♦ нет 4♥/♠, 2♥/♠ = 4ка 4♥/♠)
2♦= 5+ карт в ♥ (трансфер)
2♥= 5+ карт в ♠ (трансфер)
2♠= 6+ карт в ♣ (трансфер)
2NT = инвит, 8-9 HPC равномер
3♣= 6+ карт в ♦ (трансфер)
3♦=12+ HPC, ФГ, 5♥+5♠
3♥/♠ = ФГ, краткость, 5-4+♣/♦
3NT = 10 -14 HPC равномер

На трансфер открывший обязан назвать масть трансфера. После трансфера новая масть от 4 карт форсирует, на что, если открывшийся имеет 3 карты в масти трансфера, надо повторить масть трансфера. После стеймана (вопроса о четверках) новая масть от 5 карт форсирует.

5. Ответы на открытие 2♣.

2♦ = выжидательно, любая сила без хороших мастей
2♥/♠ = натурально, хорошая масть от 5 карт
2NT = 8+ HPC равномерная рука с онерами во всех мастях
3♣/♦= натурально, хорошая масть от 6 карт

Далее от открывшегося мажор натурально от 5 карт, минор от 6 карт, 2БК (любые 5332, 5m4m 22) – 22-23 равномер, 3БК – 24+ равномер.

6. Ответы на открытие 2♦/♥/♠

Подъем масти на уровень 3,4 подблокировка
2NT = инвит или ФГ, есть фит. Далее показываются ближайшие ценности при хорошей руке и называется своя масть на 3 уровне при слабой руке.
Новая масть, форсирует на круг.

7. Ответы на открытие 2NT(в том числе после 2♣-2♦- 2NT).

3♣= вопрос о мажорных четверках (ответы 3♦ нет 4♥/♠, 3♥/♠ = 4ка 4♥/♠)
3♦= 5+ карт в ♥ (трансфер)
3♥= 5+ карт в ♠ (трансфер)

После трансфера новая масть от 4 карт форсирует, на что, если открывшийся имеет 3 карты в масти трансфера, надо повторить масть трансфера. После стеймана (вопроса о четверках) новая масть от 5 карт форсирует.