

ПАРТНЕР ОТКРЫЛСЯ, ВРАГ ВОШЕЛ МАСТЬЮ.

1. Ответ мастью обещает 5+ карт в масти.
2. Ответ мастью БЕЗ ПРЫЖКА на 1 уровне форсирует на круг, на 2 уровне не форсирует и включает в себя карту до 11 очков (то есть инвита), а на 3 уровне форсирует гейм.
3. Ответ мастью С ПРЫЖКОМ на 2 уровне показывает масть 6 карт и слабую карту и являются блоком, не форсирует, на 3 уровне показывает масть 5+ карт и форсирует гейм.
4. Заявка в масть врага обещает фит в масти партнера после его открытия 1 мажор и сильную руку, от инвита, 10+ очков, а фит с прыжком будет обещать слабую руку с фитом 4+ карты.
5. Заявка в масть врага на открытие партнера 1 минор, обещает 4+ карты в миноре открытия, отрицает наличие 4+ карт в мажорах и обещает либо сильную неравномерную руку с минором открытия, либо являются поиском бескозырного гейма без держки в масти оппонента.
6. Заявки БК на любом уровне сохраняют свое значение и обещают держку в масти оппонента.
7. Контра не является наказательной, а называется НЕГАТИВНОЙ и показывает готовность играть в двух оставшихся мастях.
8. Частный случай применения негативной контры, контра-спутник: контра на вход врага мажором обещает 4 карты в другом мажоре.
9. Партнер открылся 1 масть, враг вошел 1БК. Контра обещает только очки, 10+, и предлагает наказать оппонента.

ПАРТНЕР ОТКРЫЛСЯ 1БК или 2БК

1. Если враг вошел мастью, действует стандартное правило входом мастью, масть обещает 5+ карт и форсирует на 3 уровне и не форсирует на 2 уровне.
2. Если враг вошел мастью, то контра на вход врага мажором будет обещать 4 карты в другом мажоре и силу гейма (на 1БК 8+ очков), а на другие входы просто обещать очки, силу гейма, 8+ очков. После контры возникает позиция форсинг гейма, то есть либо вы играете свой гейм, либо враг играет свой контракт, предположительно защитный, на контре.

ПАРТНЕР ОТКРЫЛСЯ, ВРАГ ВОШЕЛ КОНТРОЙ.

1. БК на любом уровне натуральный, обещает равномерную карту и готовность играть в БК.
2. Ответ мастью на 1 уровне будет обещать 4+карты и форсировать на круг.
3. Ответ мастью на 2 уровне будет показывать 5+ карт и слабую руку.
4. Фит на контру на любом уровне будет показывать слабую руку и будет скорее подблокировкой.
5. С сильной рукой либо с фитом и силой от инвита, либо без фита в масти партнера и силой 10+ очков, РЕКОНТРА, которая говорит, что либо мы играем в своей масти, либо враг играет на контре. После реконтры, если враг начнет называть масти, контры от отвечающего и открывшегося будут наказательными.